# Univers

Dans un lointain futur, la passion du public se déchaine pour un sport d’un nouveau genre. Les pratiquants de ce sport sont des gladiateurs qui s’affrontent dans des arènes à coup de bombes. Nombreux sont ceux à périr, pour le plus grand plaisir du public.

# Type de jeu

Bomberman like avec des mécaniques de MOBA, champion skills, objectif…

# Cible

Les joueurs PC qui apprécient le retro gaming et les MOBA.

# Gameplay

Bomber Man en équipe de 1 à 5 joueurs, où on choisit un champion, avatar, classe, qui à différente compétence, et différente bombe.

## Contrôle

Déplacements = ZQSD, la caméra suit les déplacements du joueur

Poser une bombe = clic gauche

Activer compétence 1 = 1&

Activer compétence2 = 2é

Activer compétence Ultime = 3 »

« Clic souris sur icone compétence 1 à 3 activations compétence. »

Tab = tableau des scores.

Bouger la caméra à a souris.

Espace = recentrer la caméra sur le joueur.

Echap = l’IA prend le relai, menu « pause » retour partie, leave.

## Modes de jeu

A venir

## Type d’arène

A venir

## Cible

## Principes & But

# Gameplay & Mécanique de jeu

## Commande et déplacement

Menu = Solo, Multi, Boutique, Options, Quitter

Solo = choix du mode de jeu => choix de la map, en fonction du mode => choix du nombre de joueur par équipe => Choix du perso + choix aléatoire des bots.

Multi = Les joueurs se connectent au serveur, dès que les équipes sont ‘’équilibrés ‘’ le bouton lancer se débloque, présence d’un chat. Les joueurs peuvent switcher dans les équipes. Le premier connecté à la partie peut ajouter des bots.

Sur le même le 1er joueur peut choisir le mode de jeu. Et l’arène.

Lancer => 30s pour choisir perso avant => lancement du jeu.

Une fois que tout le monde est dans la partie, un décompte de 5s se lance avant de permettre aux joueurs de jouer.

Boutique, nécessite de se connecter à serveur, pour voir les items qui lui sont associé sur ce serveur, argent gagné uniquement en multi, achat de quoi ? skin de bombes, skins de perso, champions.

Options = Choix du pseudo, Résolutions, Fenêtrage, qualité, son, etc, etc.

2 exe client et serveur